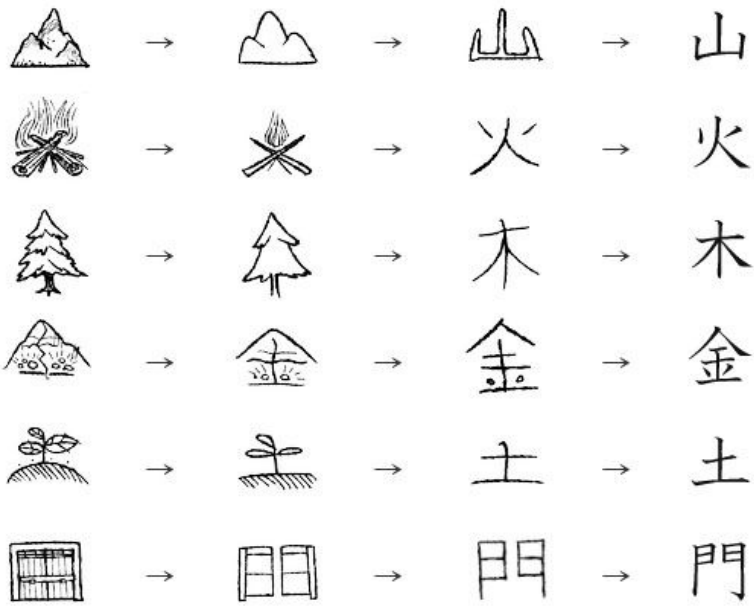


「部首での漢字の覚え方：ガイドとゲーム」

ウィン | ハンナ | ノース | ウィットカー

マーシャル先生 JAPN2020 セ : 3



I.表紙

A. 疑問 (Driving Question)

日本語を勉強し始める人々のためどうやって漢字を覚えるのが簡単にするか質問を答えてみることにしました。

II. 先生へ

1. 挨拶・お礼

先生によると学校の中で学生はあまり日本語を勉強するそ

うじゃないです。英語に比べて日本語の漢字は本当に違って、漢字の意味が多いですから、学生はフランス語やスペイン語を習った方が優しいという気持ちがあるようです。

B. 対象

日本語の授業ではあまり漢字を学ぶ時間がなさそうですからこのプロジェクトは日本語を習い始める学生のためですが、日本語を勉強している学生なら誰でも使えます。

C. 理由

アンケートのもらった答えを見た後で先生によると、他の外国語を書いた言葉に比べて漢字はもっと時間があるようだったので、日本語に興味を持って、他の外国語を選んでしまいました。それに学生は漢字を覚えにくいし、成績が心配しているし、本当に困っているらしいです。まずどうやって手伝った方がいいか考えて習い方と覚え方を調べることにしました。研究してから、人間のブレインでは海馬（ヒッポカンプス）はどう習い方を変えるか分かりました。それで漢字の部首のアイデアができて、部首の意味を勉強し、頭でイメージを作れば、漢字を覚えやすくなると思います。

D. 連絡先

よろしかったら、バージニア大学のメールアドレスで連絡してください！

ケニー・ウイン (Kenny Nguyen) : kn9rc@virginia.edu

マイリア・ハンナ(Myliyah Hanna) : mh6br@virginia.edu

ヘイリー・ノース(Hayley North) : hdn7xm@virginia.edu

サッチャー・ウィットカー (Thatcher Whitacre) : taw6ac@virginia.edu

III. グループで選んだアイデア

1. 漢字の部首

部首のイメージを作って、部首の意味を覚えて、

「American Psychological Association」の研究によると海馬のおかげで習っていることを覚えてくれます。だから部首を習ってみた後、多い漢字を早く覚えられます。そ



れから、私たちのアイディアは部首のガイドを作って、そのガイドから色々な復習のためにゲームを作ってあります。例えば、部首を集めたガイドから「カルタ」いうゲーが作られてゲームで楽に勉強できます。

B. 大学の日本語のプログラムのビデオ

大学に入ることにした学生のためにバージニア大学の日本語のプログラムを説明してあげるという動画でした。説明するビデオのシリーズを作ると思いました。このアイディアは楽しようでしたが、本当に日本語に興味を持たされるかどうかよく分かりませんでした。

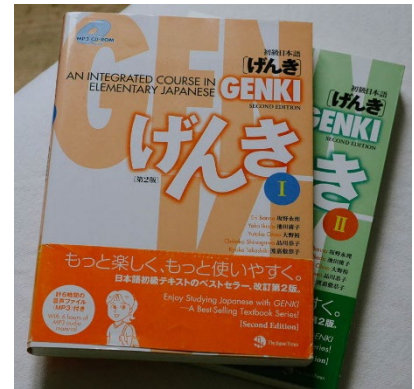
C. 日本の映画を見るプログラム

高校生と大学の一年生のために日本語の映画を見るクラブを始めて、日本語の文化を習いました。映画で日本語と日本の文化を紹介するはずでした。このアイディアは面白くても、そのプログラムを始めてにくいと思いました。

IV. グループが選んだプロジェクトの内容説明

1. 何か？

グループのプロジェクトのために私たちのプロダクトは元気という教科書からすべて漢字を使いながら、その部首が持っているシートです。その部首のイメージや意味など復習したり紹介したりするゲームもあります。私たちのカルタみたいなゲームは少なくとも三人で遊ぶはずですが、一人か二人でも、遊べます。二人だったら、立ち替わったら、できると思います。一人だったら、フラッシュカードのように使えます。



規則：

- 少なくとも遊ぶ人が三人いて読む人が一人いなければいけません。
- カードを読む人を聞く目的で皆さんが静かになった方がいいです。
- カードを読んであるまで、遊ぶ人は手が前に置いておいた方がいいです。
- 遊ぶ人は違いカードを取ってちゃったら、次のラウンドで遊べません。

遊び方：

1. 読む人を選びなさい。
2. 遊ぶ人たちは部首のカードをテーブルの上に広げます。
3. 読む人は英語で部首の意味を読みます。
4. 遊ぶ人は正しい部首を見つけてみます。
5. 誰かが正しいカードを見つけた時、その人はカードの部首を持っている感じを一つ教え、そのラウンドを勝ちます。
6. カードがないまで、遊び続けなさい。
7. 一番多いカードを持っている人はゲームを勝ちます。

しかし、部首のシートの使い方が多いです。学生のために部首のシートを使って他の使い方を作っていただきたいと思います。

B. どう使っていただきたいか？・使い方

そのプロダクトの使い方が多いです。例えば、日本語の授業の活動で使え、日本のサークルでは文化と言葉の活動でも使えます。ですから、誰でもそのゲームにアクセスをして欲しいので、カードのテンプレートも見せてあげたいです。

C. 注意していただきたい事

注意することもあります。そのシートとゲームは元気という教科書の部首を扱ったので、元気という教科書はさらに便利な漢字を持っていますが、元気という教科書から部首のシートを使いながら、ゲームと遊んだら、いいと思います。それに、遊ぶ人たちがまだ漢字をわからなかったら、少なくとも一回練習したら、よかったと思います。例えば、部首について文や話を作ることになると、漢字を覚えやすくなるかもしれません。